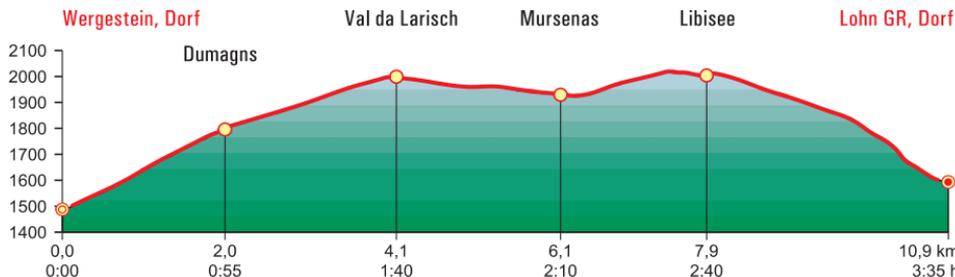


## Wergenstein, Dorf > Lohn GR, Dorf

	Wergenstein, Dorf	0 h 00 min	
	Dumagns	0 h 55 min	0:55
	Val da Larisch	1 h 40 min	0:45
	Mursenas	2 h 10 min	0:30
	Libisee	2 h 40 min	0:30
	Lohn GR, Dorf	3 h 35 min	0:55

## Bergwanderung

	T2
	mittel
	3 h 35 min
	10,9 km
	655 m
	550 m
	Jun i - Oktober
	257T Safiental
	für Familien geeignet





## Über Alpweiden zum glasklaren Libisee

Der Naturpark Beverin umfasst vier Täler und zwei kulturhistorisch und sprachlich verschiedene Regionen. Namensgeber für den Park ist der fast 3000 Meter hohe Piz Beverin, an dessen Fuss diese Wanderung auf schmalen Pfaden und Alpsträsschen am Schamserberg hoch über dem Val Schons verläuft. In diesem Tal wird das seltenste romanische Idiom Sutsilvan gesprochen, das nur noch etwa tausend Menschen beherrschen. Eines der Ziele des Naturparks ist deshalb unter anderem auch der Erhalt und die Förderung der romanischen Idiome.

Schon bald nach dem Start in Wergenstein schweift der Blick über sorgfältig gepflegte Alpweiden mit sonnengebräunten Maiensässen. Nach der Traversierung des Val da Larisch wandert man auf einem Höhenweg zum Libisee. Im glasklaren Wasser spiegeln sich die Wolken und die Gipfel von der anderen Talseite. Vor dem Dorf Lohn liegen Stationen des Klangwalds «tùn resùn» am Weg. Bei verschiedenen Klangobjekten kann erlebt werden, dass Hören auch Fühlen bedeutet. «Tùn resùn» ist Sutsilvan und bedeutet «Ton Hall». Es lohnt sich, einen Abstecher zur sehenswerten

reformierten Kirche von Lohn mit ihren zwei Türmen aus verschiedenen Epochen zu machen.

Sabine Joss, 2020

### INFO

Erreichbar ist «Wergenstein, Dorf» mit dem Bus vom Bahnhof Chur oder Thusis mit Umsteigen in Zillis. Rückreise mit dem Bus ab «Lohn, Dorf» mit Umsteigen in Zillis zum Bahnhof Thusis. Hotel Restaurant Capricorns, Wergenstein, 081 630 71 42, <https://capricorns.ch> Café Pension Muntanella, 081 630 71 42 Pizzeria Orta, Lohn, 081 553 05 58



Hinter dem Libisee thront der Piz Curvér auf der gegenüberliegenden Talseite.  
Bild: Sabine Joss

